THE LORD OF THE RINGS, VOL.1

IBM/TANDY & 100% Compatibles Reference Card

Getting Started

Lord of the Rings will run on an IBM/Tandy or 100% compatible with at least 640K memory. Before you begin, make backups of all of your Lord of the Rings disks. (Refer to your DOS User's Manual for instructions on how to make back ups). Make sure you play only with your backup disks.

Loading Instructions

1. Boot your computer with DOS. If you have a mouse, make sure the driver is loaded. If playing with a mouse, make sure it is connected.
2. Insert your backup Lord of the Rings Disk ONE into your floppy drive. If the disk is in your A: drive type: **A:** (Substitute the correct letter if different).
3. If you would like to install Lord of the Rings onto your HARD DISK, you will need 1,750K free on your hard disk. Type: **INSTALL C:**
   This will create a directory called LORD on your root directory and install onto that. You can install into your D: drive or any other by typing in that letter instead of "C". For example, to install into a GAMES directory on your D: drive, you would type: **INSTALL D:Games**
4. The first time you run Lord of the Rings, you will want to run the SETUP program. Type: **SETUP**
   If you have installed onto your hard disk, make sure you are in the LORD directory by typing: **CD/LORD**
   Use the arrow keys to configure Lord of the Rings to your system. The Up/Down keys select the categories, while the Left/Right arrow keys change the default settings. You must save the configuration when you are finished.
5. When you are finished configuring LOTR to your system, type: **LORD**
   If you are loading from your HARD DISK make sure you are in the LORD directory by typing in: **CD/LORD**
   Then type: LORD

Movement

You control the leader of your party. The other members of your party will follow at their own pace.

USING MOUSE: Move the mouse pointer around the map until the arrow is pointing in the direction you wish to travel. Press and hold the left mouse button until you wish to stop travelling in that direction. To change direction while moving, simply move the mouse so that the pointer is pointing a new direction.

USING KEYBOARD: Move your party by pressing the arrow keys on your keyboard. Hold the key down for continuous travel.

Icon Menu

USING MOUSE: Press the right mouse button to bring up (or remove) the icon menu. Move the mouse pointer so that it is pointing to the icon you want to select and press the left mouse button. Press the right mouse button again to exit the icon menu without selecting.

USING KEYBOARD: Press the **SPACE BAR** to bring up (or remove) the icon menus from the keyboard. To select one of the icons, use the first letter of each icon as follows:

(**A**)ttack	(**V**)iew Character	(**G**)et
(**U**)se	(**S**)kill	(**M**)agic
(**T**)alk	(**L**)eader	(**C**)hoose Who
e(**X**)it		

For specific actions from within each icon, point to the action or character desired and click with the left mouse button or press the corresponding number.

Some actions require you to type in a word or phrase. For these actions type in the word or phrase and hit: **<ENTER>** when finished.

Menus options explained

ATTACK: Selecting this option during any combat situation will attack any enemy within range.

VIEW CHARACTER: This displays the statistics for any character whose picture is currently shown on screen.

GET: This allows you to either take treasure or items that you find or purchase items from merchants.

USE: This allows the character shown to use items, trade items, or discard items. This also serves as the character's inventory.

SKILL: This allows the character shown to use whatever skills he/she may possess.

MAGIC:	This allows the character shown to use magic spells or words of power. See your manual for more detailed descriptions of magic spells and words of power.
TALK:	This allows you to interact with NPC's in the game. From the sub-menu you may try to recruit NPC's, Dismiss characters in your party, Question NPC's or simply Talk to NPC's. It is generally a good idea to allow the NPC to talk first and then Question him on what he says.
LEADER:	This allows you to choose a new leader for your party. This should be the party member who possesses the most skills and magic.
CHOOSE WHO:	This allows you to choose another party member to access his skills, magic or inventory.
EXIT:	This exits the icon menu.

Distance

Note that characters need to be fairly close to talk, trade, or use some skills (such as perception). Characters also need to be relatively close to enemies they are attacking. If you see an NPC on screen but are unable to Talk to him, he either has nothing to say (very rare) or you need to move a little closer. Likewise, trading with a party member will not work if he is too far away. You may have to have the leader double back to close the distance between party members. Spells in combat and bows do not have to worry about range.....they affect everything on screen.

Options Menu

There are a few commands which can be accessed from the map movement mode. They are accessed from the keyboard only by pressing the letter "**O**" for (O)ptions. The options available are as follows:-

(**S**)ave - Saves your current game where you stand. This will overwrite your previously saved game so be careful where and when you save.

(**L**)oad - Loads your previously saved game. Your current game will be lost.

(**Q**)uit - Quits the game and returns you to DOS. You might want to save your game before quitting.

(**P**)ause - Pauses the game where you are.

You can skip by the cartoon sequences by pressing the **<ESC>** key. Text and cartoon screens are advanced by pressing the right mouse button or **<ENTER>** key.

ITALIANO

Come iniziare

Il Signore degli Anelli gira su IBM/TANDY o 100% compatibili con almeno 640K di memoria. Prima di iniziare fate copie di back up di tutti i dischi del Signore degli Anelli. (Utilizzate il manuale dell'utente del DOS per avere informazioni su come fare delle copie di back up). Giocate solamente con le copie.

Istruzioni per il caricamento

1. Inizializzate il computer con il DOS. Se avete il mouse caricate il driver adatto. Se giocate con il mouse assicuratevi che sia collegato.
2. Inserite la copia di back up del Signore degli Anelli disco UNO nel drive per floppy. Se il disco è nel drive A: digitate: **A:** (Se differente sostituite con la lettera appropriata).
3. Se volete installare il Signore degli Anelli su hard disk avrete bisogno di 1.750K di memoria disponibile. Digitate: **INSTALL C:**
   Ciò creará una directory chiamata LORD e lo installerà nella directory Root. Potete installarlo nel drive D: o qualsiasi altro invece di "C". Ad esempio per installarlo in una directory GAMES sul drive D: digitate: **INSTALL D: GAMES**
4. La prima volta che lanciate il Signore degli Anelli dovrete caricare il programma SET UP. Digitate: **SETUP**. Se lo avete installato sull'hard disk entrate nella directory LORD digitando: **CD/LORD**
   Usate le frecce direzionali per configurare Il Signore degli Anelli nel vostro sistema. Le frecce su e giù selezionano le categorie mentre quelle sinistra e destra cambiano i valori di default. DOVETE SALVARE LA CONFIGURAZIONE quando avete terminato.
5. Una volta finito di configurare LOTR nel vostro sistema digitate: **LORD**
   Se state caricando da hard disk assicuratevi di essere nella directoty LORD digitando: **CD/LORD** - seguito da: **LORD**

Movimenti

Avete il controllo del capo della vostra Compagnia. Gli altri membri seguiranno alla loro velocità. **CON IL MOUSE:** spostate il puntatore del mouse sulla mappa fino a che la freccia indica la direzione in cui volete andare. Tenete premuto il tasto di sinistra del mouse finchè giungete al punto in cui desiderate fermarvi. Per cambiare direzione mentre vi spostate muovete semplicemente il mouse di modo che il puntatore indichi una nuova direzione. **CON LA TASTIERA**: Spostate la Compagnia premendo le frecce direzionali sulla tastiera. Tenetele premute per un viaggio continuo.

Menu a icone

CON IL MOUSE: Premete il tasto di destra del mouse per far apparire (o sparire) il menu a icone. Spostate il puntatore del mouse di modo che indichi l'icona che volete selezionare e premete il tasto di sinistra del mouse. Premete di nuovo il tasto di destra per far sparire il menu senza fare la selezione.

CON LA TASTIERA: Premete la **BARRA SPAZIATRICE** per far apparire (o sparire) il menu a icone da tastiera. Per selezionare una delle icone digitate l'iniziale come illustrato di seguito:

(**A**)ttack - Attacca	(**V**)iew Character - Visualizza il personaggio
(**G**)et - Prendi	(**U**)se - Usa
(**S**)kill - Capacità	(**M**)agic - Magia
(**T**)alk - Chiacchierata	(**L**)eader - Capo
(**C**)hoose Who - Scegli chi	e(**X**)it - Esci

Per azioni specifiche all'interno di ogni icona indicate l'azione o il personaggio desiderato e cliccate con il tasto di sinistra del mouse sul numero corrispondente:

Alcune azioni richiedono che inseriate una parola o una frase. Per queste azioni digitate la parola o la frase e inserite: **<ENTER>** quando terminate.

Spiegazione del menu opzioni

ATTACK - ATTACCA: Se selezionate questa opzione durante un combattimento attaccherete il nemico che avete a tiro.

VIEW CHARACTER VISUALIZZA IL PERSONAGGIO: Mostra sullo schermo le statistiche del personaggio di cui è evidenziata l'immagine.

GET -PRENDI: Vi consente di accumulare oggetti o tesori che trovate o di acquistare articoli dai mercanti.

USE - USA: Consente al personaggio mostrato di usare gli oggetti, di commerciarli o lasciarli. Serve anche per l'inventario dei possedimenti di un personaggio.

SKILL -CAPACITA': Consente al personaggio mostrato di usare la capacità che possiede.

MAGIC -MAGIA: Permette al personaggio mostrato di usare gli incantesimi o le parole di potenza. Fate riferimento al manuale per istruzioni più dettagliate sugli incantesimi e le parole di potenza.

TALK -CHIACCHIERATA: Vi permette di interagire con gli NPC (personaggi non giocatori) nel gioco. Dal sotto-menu potete tentare di ingaggiare NPC, congedarli dalla vostra Compagnia, rivolgere loro delle domande o semplicemente conversare. Di solito si rivela utile far parlare gli NPC per primi, e poi rivolgere domande su quello che hanno detto.

LEADER -CAPO: VI permette di scegliere un nuovo capo per la vostra Compagnia. Dovrebbe essere un membro della Compagnia che possiede le migliori capacità e magie.

CHOOSE WHO -
SCEGLI CHI: Vi fa scegliere un altro membro della Compagnia per avere accesso alle sue capacità, alle sue magie o agli oggetti che possiede.

EXIT -ESCI: Vi fa uscire dal menu.

Distanza

Notate che alcuni personaggi devono essere vicini per afferrare conversazioni altrui, commerciare o usare determinate capacità (come la percezione). Inoltre devono essere piuttosto vicini ai nemici che vogliono attaccare. Se vedete un NPC sullo schermo e non riscite a parlargli, o non ha niente da dire (molto raro), oppure dovete avvicinarvi di più. Ugualmente il commercio con un membro della compagnia non funzionerà se siete troppo lontani. A volte il capo dovrà tornare indietro per diminuire la distanza tra i membri della compagnia. Gli incantesimi nel combattimento e gli archi funzionano a qualsiasi distanza... ed hanno effetto su tutto ciò che appare su schermo.

Menu opzioni

Ci sono alcuni comandi a cui si può accedere dal modo movimento sulla mappa. Si attivano dalla tastiera solo premendo la lettera (O) per Opzioni. Le opzioni disponibili sono le seguenti:

(**S**)ave - Salva il gioco al punto in cui si trova. Ciò cancellerà il gioco salvato in precedenza quindi fate attenzione a dove e quando salvate.

(**L**)oad - Carica il gioco salvato in precedenza. Il gioco atturale sarà perso.

(**Q**)uit - Abbandona il gioco e torna in DOS. Potrete voler salvare il gioco prima di abbandonarlol

(**P**)ause - Mette il gioco in pausa nel punto in cui si trova.

DEUTSCH

Vorbereitung

Lord of the Rings läuft auf einem IBM/Tandy oder 100% kompatiblen Rechner mit wenigstens 640K. Bevor Sie anfangen, fertigen Sie sich bitte Ersatzkopien (backups) Ihrer Originaldisketten an (für eine Anleitung zum Erstellen von Backups verweisen wir auf das DOS-Handbuch). Bitte spielen Sie niemals mit den Originaldisketten, immer nur mit den Backups.

Ladeanleitungen

1. Computer mit DOS in Gang setzen. Falls Sie zur Steuerung die Maus verwenden wollen, muß der Maustreiber geladen und die Maus über den richtigen Ausgang eingesteckt sein.
2. Die angefertigte Backup-Kopie der Lord of the Rings Disk ONE in das Laufwerk

legen. Wenn Sie die Diskette ins Laufwerk A: gelegt haben, schreiben Sie: **A:** (bzw. den Kennbuchstaben des benutzten Laufwerks).

3. Für ein Überspielen von Lord of the Rings auf die FESTPLATTE müssen dort1,750K freier Speicherplatz verfügbar sein. Geben Sie ein: **INSTALL C:**
   Dadurch wird ein Verzeichnis namens LORD aus dem Hauptverzeichnis angelegt. Wenn auf ein anderes Laufwerk als auf C: installiert werden soll, schreiben Sie stattdessen den entsprechenden Kennbuchstaben. Angenommen, Sie wollen das Programm in ein Verzeichnis mit dem Namen GAMES auf dem Laufwerk D: überspielen, dann schreiben Sie: **INSTALL D:Games**
4. Beim erstmaligen Betreiben von Lord of the Rings müssen Sie das SETUP laufen lassen:
   Zu diesem Zweck schreiben Sie: **SETUP**
   Wenn das Spiel auf Festplatte überspielt wurde, vergewissern Sie sich, daß Sie sich im LORD-Verzeichnis befinden: **CD/LORD**
   Benutzen Sie die Pfeiltasten, um das Programm auf Ihr System anzupassen. Die Auf-/Abwärtspfeiltasten dienen zur Auswahl der Kategorien, die Links-/Rechtspfeiltasten ändern die Standardeinstellungen. Die eingestellte Konfiguration muß zum Schluß unbedingt gespeichert werden.
5. Wenn die Konfiguration abgeschlossen ist, schreiben Sie: **LORD**
   Falls Sie von der FESTPLATTE aus laden, vergewissern Sie sich, daß Sie sich im LORD-Verzeichnis befinden: **CD/LORD**
   Schreiben Sie dann: **LORD**

Bewegungssteuerung

Sie kontrollieren den Anführer der Gemeinschaft der Gefährten. Die übrigen folgen Ihren Schritten, so gut sie dies vermögen.

MIT DER MAUS: Mauszeiger auf der Karte umherfahren, bis der Pfeil in die Richtung zeigt, die Sie einschlagen wollen. Drücken Sie die linke Maustaste und halten Sie sie so lange fest, bis Sie nicht länger in der betreffenden Richtung marschieren wollen. Um während des Gehens einen Richtungswechsel vorzunehmen, bewegen Sie die Maus so weit, bis der Zeiger in die gewünschte Richtung zeigt.

MIT DER TASTATUR: Die Gruppe wird mit Hilfe der Pfeiltasten des Haupttastenfeldes umhermanövriert. Längeres Festhalten derselben Taste bewirkt eine andauernde Bewegung.

Icon-Menü

MIT DER MAUS: Zum Einblenden (bzw. Ausblenden) des Icon-Menüs die rechte Maustaste drücken. Den Mauszeiger so bewegen, daß er auf das gewünschte Icon zeigt, dann die linke Maustaste zum Aufruf drücken. Um das Icon-Menü zu verlassen, ohne eine Auswahl zu treffen, drücken Sie erneut die rechte Maustaste.

MIT DER TASTATUR: Zum Ein- oder Ausblenden des Icon-Menüs dient die LEERTASTE. Zum Auswählen eines der Icons drücken Sie jeweils den Anfangsbuchstaben des Icons:

(**A**)ttack - Angriff	(**V**)iew Character - Spielfigur anzeigen
(**G**)et - Holen	(**U**)se - Verwenden
(**S**)kill - Fertigkeit	(**M**)agic - Magie
(**T**)alk - Sprechen	(**L**)eader - Anführer
(**C**)hoose Who - Figur wählen	e(**X**)it - Ausgang

Für bestimmte Handlungen innerhalb der einzelnen Icons zeigen Sie auf die gewünschte Tätigkeit oder die Spielfigur und klicken mit der linken Maustaste (bzw. drücken die entsprechende Nummer).

Bei manchen Handlungen müssen Sie ein Wort oder einen Satz eingeben. Tun Sie dies und drücken Sie zum Abschluß: **<ENTER>** um den Satz einzugeben.

Beschreibung der Menü-Optionen

ATTACK- ANGRIFF Die Auswahl dieser Option während eines Kampfes bewirkt einen Angriff auf die Feinde, die sich innerhalb des Angriffsbereichs befinden.

VIEW CHARACTER - SPIELFIGUR ANZEIGEN Anzeige der Statistik für die Figur, deren Konterfei auf dem Bildschirm sichtbar ist.

GET - HOLEN Dient zur Aufnahme von Schätzen oder anderen Objekten, die Sie entweder auf der Straße finden oder beim Händler erstehen.

USE - VERWENDEN Die gezeigte Spielfigur kann seine Objekte verwenden, eintauschen oder sich von ihnen trennen. Dies ist gleichzeitig die Inventar-Funktion.

SKILL - FERTIGKEIT Mit diesem Icon kann die Spielfigur seine/ihre Fertigkeiten einsetzen.

MAGIC - MAGIE Damit kann die gezeigte Spielfigur ihre Zaubersprüche oder Worte der Macht sprechen.

TALK - SPRECHEN Für die Interaktion mit NPCs. Mit Hilfe des Untermenüs können Sie versuchen, NPC's für sich zu gewinnen, Mitglieder der Gruppe zu entlassen, NPC's zu befragen oder ganz einfach mit ihnen ins Gespräch zu kommen. Im allgemeinen empfiehlt es sich, dem NPC das erste Wort zu überlassen und ihn darauf hin auszufragen.

LEADER - ANFÜHRER Damit können Sie sich für Ihre Gruppe einen neuen Anführer aussuchen. Am besten ist es, die Spielfigur für

	diesen Posten vorzusehen, die die meisten Fertigkeiten und magischen Fähigkeiten besitzt.
CHOOSE WHO - FIGUR WÄHLEN	Damit können Sie veranlassen, daß ein anderes Gruppenmitglied auf seine Fertigkeiten, seine Magie oder sein Inventar zugreifen kann.
EXIT - AUSGANG	Zum Verlassen des Icon-Menüs.

Entfernung

Beachten Sie, daß Figuren, die miteinander in Kontakt treten wollen, sei es um ein Gespräch zu führen, miteinander Tauschgeschäfte zu treiben oder ihre Fertigkeiten (z.B. Wahrnehmung) auszuüben. Dies gilt auch für Feindkontakte. Wenn Sie auf dem Bildschirm einen NPC sichten, ohne jedoch mit ihm ein Gespräch anknüpfen zu können, dann hat er entweder nichts zu sagen (was sehr selten vorkommt) oder Sie müssen ganz einfach ein bißchen näher an ihn herangehen. Auch ein Tauschhandel mit einem Kollegen aus der Gruppe kommt nur zustande, wenn die Entfernung zwischen den beiden Beteiligten nicht zu groß ist. Möglicherweise müssen Sie den Anführer etwas zurückstellen, damit zwei andere Figuren näher zusammenrücken können. Bei im Kampf wirksamen Zaubersprüchen und bei Wurfwaffen (Bögen) ist die Entfernung unwichtig… denn diese beeinflußen alles, was auf dem Bildschirm ist.

Das Options-Menü

Einige Befehle können vom Kartenbewegungs-Modus aus aufgerufen werden. Dies geht nur über die Tastatur – durch Drücken von "**O**" für "Optionen". Verfügbar sind diese Optionen:

(**S**)ave	Sichert den aktuellen Spielstand. Dadurch wird der vorherige Stand überschrieben, weshalb Sie aufpassen müssen, wann und wo Sie die Sichern-Option anfordern.
(**L**)oad	Zum Laden des vorher gespeicherten Spiels. Beim Laden (Einlesen in den Arbeitsspeicher) geht das gerade in Gang befindliche Spiel verloren.
(**Q**)uit	Zum Verlassen des Spiels und Umschalte auf DOS. Möglicherweise wollen Sie das Spiel noch vorher abspeichern.
(**P**)ause	Einlegen einer Spielpause.

Auf Wunsch können Sie die Comics-Sequenzen durch Drücken der <**ESC**>-Taste überspringen. Text- und Comic-Bildschirmseiten werden weitergeblättert, indem man die rechte Maustaste oder die <**ENTER**>-Taste drückt.

FRANCAIS

Démarrage

The Lord of the Rings se déroulera sur un IBM/Tandy ou compatible à 100 % avec une mémoire d'au moins 640K. Avant de commencer, faites des copies de sauvegarde de toutes les disquettes de The Lord of the Rings. (Pour la réalisation de copies de sauvegarde, reportez-vous à votre manuel de l'utilisateur DOS). Veillez à jouer uniquement avec vos disquettes de sauvegarde.

Instructions de chargement

1. Amorcez votre ordinateur avec DOS. Si vous avez une souris, vérifiez que le gestionnaire est chargé. Assurez-vous aussi que la souris est branchée.
2. Insérez votre disquette ONE de sauvegarde de The Lord of the Rings dans votre unité. Si la disquette est, par exemple, dans votre unité A:, tapez : **A:** (Remplacez par la lettre correspondant à votre unité)
3. Si vous voulez installer The Lord of the Rings sur votre DISQUE DUR, vous devez avoir 1.750K de mémoire libre sur ce disque dur. Tapez: **INSTALL C:**
   Un répertoire appelé LORD sera ainsi créé à partir de votre répertoire racine et y sera installé. Vous pouvez installer The Lord of the Rings dans votre unité D: (ou toute autre unité) en entrant cette lettre à la place de "C". Par exemple pour installer un répertoire GAMES dans votre unité D:, vous taperez: **INSTALL D:GAMES**
4. La première fois que vous jouerez à The Lord of the Rings, vous devrez lancer le programme SETUP (initialisation). Tapez: **SETUP**. Si vous avez installé le jeu sur votre disque dur, assurez-vous que vous êtes bien dans le répertoire LORD en tapant: **CD/LORD**. Utilisez les touches fléchées pour configurer The Lord of the Rings sur votre système. Les touches haut/bas sélectionnent les catégories, tandis que les touches gauche/droite changent les réglages par défaut. Vous DEVEZ SAUVEGARDER la configuration lorsque vous avez terminé.
5. Après avoir configuré LORD sur votre système, tapez: **LORD**
   Si vous chargez à partir de votre DISQUE DUR, assurez-vous que vous êtes dans le répertoire LORD en tapant: **CD/LORD**. Puis tapez: **LORD**

Mouvement

Vous contrôlez le chef de votre groupe. Les autres membres de ce groupe suivront à leur propre rythme.

UTILISATEURS DE SOURIS: Déplacez le pointeur sur la carte jusqu'à ce que la flèche pointe dans la direction où vous souhaitez aller. Appuyez sur le bouton gauche et maintenez-le enfoncé jusqu'au moment où vous voudrez vous arrêter. Pour changer de direction, déplacez simplement la souris afin que le pointeur prenne une nouvelle direction.

UTILISATEURS DE CLAVIER : Déplacez votre groupe en appuyant sur les touches fléchées. Maintenez la touche enfoncée pour continuer à avancer.

Menu icônes

UTILISATEURS DE SOURIS : Appuyez sur le bouton droit pour faire apparaître (ou disparaître) le menu icônes. Déplacez le pointeur sur l'icône que vous voulez sélectionner et appuyez sur le bouton gauche. Appuyez de nouveau sur le bouton droit pour sortir du menu icônes sans effectuer de sélection.

UTILISATEURS DE CLAVIER : APPUYEZ SUR LA BARRE D'ESPACEMENT pour faire apparaître (ou disparaître) le menu icônes. Pour sélectionner une de ces icônes, utilisez la première lettre de chacune d'elles, comme suit :

(**A**)ttack	[attaquer]	(**V**)iew Character	[vue personnage]
(**G**)et	[obtenir]	(**U**)se	[utiliser]
(**S**)kill	[compétence]	(**M**)agic	[magie]
(**T**)alk	[parler]	(**L**)eader	[chef]
(**C**)hoose Who	[qui choisir]	e(**X**)it	[sortir]

Pour effectuer des actions spécifiques dans chaque icône, pointez sur l'action ou le personnage désirés et cliquez avec le bouton gauche de la souris ou appuyez sur le chiffre correspondant.

Certaines actions exigent l'entrée d'un mot ou d'une phrase. Entrez le mot ou la phrase, puis :**<ENTER>**

Explication des options des menus

ATTACK:La sélection de cette option durant un combat vous permet d'attaquer n'importe quel ennemi à votre portée.

VIEW CHARACTER:Cette option affiche les statistiques d'un personnage dont l'image apparaît sur l'écran.

GET: Vous permet de prendre un trésor ou des objets que vous trouvez ou d'acheter des objets chez des marchands.

USE: Permet au personnage affiché d'utiliser des objets, de vendre des objets ou de s'en débarrasser. Cette option sert aussi à indiquer le stock de chaque personnage.

SKILL: Permet au personnage affiché d'utiliser les compétences qu'il/elle peut avoir.

MAGIC: Permet au personnage affiché d'utiliser des formules magiques ou des mots de pouvoir. Reportez-vous à votre manuel pour plus de détails.

TALK: Vous permet de converser avec des NPC (Non Player Character = non joueurs) dans le jeu. A partir du sous-menu vous pouvez recruter des NPC, renvoyer des personnages dans votre groupe, interroger (Question) des NPC ou simplement leur parler (Talk). Il est en général astucieux de laisser le NPC parler le premier et de l'interroger ensuite sur ce qu'il dit.

LEADER: Vous permet de choisir un nouveau chef pour votre groupe. Ce doit être celui qui possède le plus de compétences et de magie.

CHOOSE WHO:Vous permet de choisir un autre membre du groupe pour accéder à ses compétences, à sa magie ou à son stock.

EXIT: Vous permet de sortir du menu inadéquat.

Distance

Notez que les personnages doivent être assez proches les uns des autres pour engager des conversations, commercer ou utiliser certaines compétences (comme la perception). Ils doivent se trouver aussi relativement près des ennemis qu'ils attaquent. Si vous voyez un NPC sur l'écran mais que vous soyez incapable de lui parler, c'est qu'il n'a rien à dire (cas très rare !) ou que vous devez vous rapprocher un peu plus de lui. De la même façon, faire du commerce avec un membre du groupe sera sans effet si ce dernier est trop éloigné. Il se peut que le chef doive retourner sur ses pas pour réduire la distance entre certains membres du groupe. La portée ne représente pas un problème pour les sortilèges et les arcs pendant le combat… car ils affectent tout ce qui se trouve sur l'écran.

Menu options

Le mode mouvement sur la carte donne accès à peu de commandes. Ces dernières sont activées à partir du clavier en appuyant seulement sur la lettre "**O**" (= Options). Les options disponibles sont les suivantes :

(**S**)ave – Sauvegarde votre jeu en cours, à l'endroit où vous vous trouvez. Ceci remplace votre jeu préalablement sauvegardé, aussi faites attention au moment et à l'endroit où vous procédez à une sauvegarde.

(**L**)oad – Charge votre jeu préalablement sauvegardé. Votre jeu en cours sera perdu.

(**Q**)uit – Quitte le jeu et retourne à DOS. Vous pouvez sauvegarder votre jeu avant de quitter.

(**P**)ause – Interrompt le jeu à l'endroit où vous vous trouvez.

Technical Support

If you have any queries about this product, Electronic Arts' Technical Support Department can help. Call (0753) 46465 or 49442 Monday to Friday between 9:00am and 6:00pm. Please have the product and the following information to hand when you call. This will help us answer your question in the shortest possible time:

- Make and model of computer you own
- Any additional system information (like type and make of monitor, graphics card, printer, hard disk, modem etc.)
- Type of operating system or DOS version number
- Description of the problem you are having



ELECTRONIC ARTS ®

11-49 Station Road, Langley,
Berks, SL3 8YN
England
Tel: (0753) 49442

Y63551XY